

Akademický rok 2022/2023

Diplomová práce – posudek vedoucího

Jméno a příjmení studenta: BcA. Martin Gračka

Název práce: In My Restless Dreams, I See That Town

Slovní hodnocení:

Martin Gračka (podobně jako jeho kolega, a občasný spoluautor Vojtěch Luksch) je umělcem schopným soustředěné a dlouhodobé práce s malířským médiem. Během svého studia na FaVU se zabýval různými tématy, kterých se až na výjimky uchopil prostřednictvím malby. V posledních letech zakotvil v prostředí vizuality počítačových her. Svou bakalářskou práci věnoval počítačové hře Doom, a našel v ní principy, na které navazuje i v práci diplomové.

Tentokrát si Martin vybral legendární japonskou hru z roku 1999 určenou pro americký trh pod názvem Silent Hill. Tvůrci této hororové hry ve své době z důvodu technických omezení použili k zakrytí nedokonalostí grafického zpracování efekt mlhy. Mlha a tma se ve výsledku pro hru staly typickými vizuálními znaky. Atmosféra a ponuré naladění je přesně to, čím si hra získala své publikum a kultovní status. Martin maximálně využívá náladových pohledů a pro své obrazy si vybírá civilní motivy, které působí svou silnou atmosférou napětí a očekávání. Hra je zasazena do prostředí malého amerického města osmdesátých let, avšak většina obrazů působí spíše dojmem nadčasovosti nebo možná dokonce nečasovosti.

Malířský jazyk, kterým se Martin vyjadřuje, je lapidární, přímý a výstižný. Obvykle mají Martinovy malby dvě, výjimečně vrstvy tři. Pasty jsou místy pokládány špachtlí. Mezi pastózními plochami přesně vymíchaných barev nechává Martin prosvítat lehkou obvykle narůžovělou lazurní podmalbu, což dělá dojem, který z her známe, a to, že jednotlivé polygony nedoléhají zcela přesně k sobě a nechávají prosvítat „nekonečný“ digitální prostor za sebou.

Rozsah diplomové práce je naplněn nadmíru. Suverénní práce s velkými formáty ukazuje, že je Martin vyspělým malířem, který se nebojí jít do rizika. Máme před sebou sérii kultivovaných maleb s herním tématem, které jsou zcela adekvátním vyústěním magisterského studia Ateliéru malířství 1 na FaVU.

Otázka k rozpravě:

Čím byla práce na diplomové sérii specifická a odlišná od předchozí série věnované hře GTA?

Závěrečné hodnocení: Doporučuji práci k obhajobě.

Návrh klasifikace: A

Posudek vypracoval(a): doc. MgA. Vasil Artamonov

Datum: 9. 5. 2023