

Oponentský posudek bakalářské práce

Autor: Markéta Gálíková
Název práce: Využití počítačových her v medicíně
Studijní obor: Angličtina v elektrotechnice a informatice
Akademický rok: 2018/2019
Oponent BP: Mgr. Petra Langerová

Autorka ve své bakalářské práci podává ucelený přehled elektronických médií zahrnujících videohry, virtuální realitu a rozšířenou realitu a shrnuje jejich použití a využití v medicínské praxi. Její práce má jednoduchou strukturu, nejprve definuje dané médium, a poté přichází s jeho jednotlivými příklady. Práce je tedy založena především na parafrázích odborné literatury a popisech médií převzatých z jejich manuálů. To ovšem práci neubírá na autentičnosti a poctivosti provedení. Autorka parafrázuje velmi pěkným jazykem, byť se nevyhne opakovaným chybám v syntaxi, a bohužel se nevyhnula ani několika překlepům. Jazyk splňuje kritéria odborného stylu, byť není nutné uvádět reakce uživatelů na jednotlivé hry, zejména jedná-li se o neformální jazyk. Z formálního hlediska práce naplňuje požadavky kladené na bakalářské práce, ale v seznamu literatury citace nejsou uvedeny v abecedním pořadí. Práce také obsahuje seznam použitých zkratk a jejich vysvětlení, v některých případech je to přínosné, ale význam některých zkratk jako např. USA nebo PhD. je zbytečné vysvětlovat.

Práci doporučuji k obhajobě s hodnocením 84 bodů/B.

Otázky k obhajobě:

Jaké kohezní konektory stojí v větě samostatně a které fungují pouze jako spojky?

Which cohesion connectors stand alone in a sentence and which of them serve as conjunctions?