

Posudek oponenta diplomové práce

Student: Válek Lukáš, Bc.
Téma: Rozhraní pro propojení strategických her s multiagentními systémy (id 21840)
Oponent: Kočí Radek, Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** **obtížnější zadání**
Zadání práce vyžaduje velký objem práce pro splnění jednotlivých bodů, zejména prostudování poměrně rozsáhlé problémové domény, návrh a realizace frameworku, návrh a realizace komunikačních protokolů, realizace hry v rámci navrženého frameworku a jeho ověření. Z těchto důvodů považuji zadání za obtížnější.
- 2. Splnění požadavků zadání** **zadání splněno**
- 3. Rozsah technické zprávy** **je v obvyklém rozmezí**
Součástí práce jsou dvě přílohy obsahující dokumentaci k vytvořenému frameworku (podrobnější popis tříd a použití) a manuál.
- 4. Prezentací úroveň předložené práce** **85 b. (B)**
Struktura práce je zvolena dobře, text je vhodně rozvržen mezi čtyři kapitoly. Teoretickému úvodu je věnována přiměřená pozornost, vlastní přínos je popsán v dostatečném detailu. Poznámku mám k obrázkům, které mají ilustrovat vztahy mezi třídami a příliš vztahů nezobrazují.
- 5. Formální úprava technické zprávy** **85 b. (B)**
Typografická i jazyková stránka práce má dobrou úroveň, nemám žádné zásadní výhrady, kromě občas se vyskytujících prázdných prostor na konci stránky uprostřed kapitol.
- 6. Práce s literaturou** **85 b. (B)**
Studijní prameny jsou z větší části tvořeny internetovými zdroji, což považuji za odpovídající vzhledem k charakteru práce. Jejich výběr odpovídá tématu práce. Student odlišuje vlastní přínos od převzatých prvků.
- 7. Realizační výstup** **85 b. (B)**
Realizační výstup je funkční a odpovídá požadavkům zadání. Byl také vytvořen jednoduchý testovací multiagentní systém. Zdrojové kódy jsou základním způsobem komentovány, některé části, zejména metody, by si zasloužily také komentovat.
- 8. Využitelnost výsledků**
Práce si může najít praktické využití v oblasti návrhu strategických her s využitím multiagentních systémů.
- 9. Otázky k obhajobě**
 1. Nakolik obecný je realizovaný framework? Jak je náročné jeho použití pro libovolnou strategickou hru?
 2. Obrázek 2.1 je mírně matoucí, vysvětlíte zobrazené vztahy mezi zájmem a výzkumem UI.
- 10. Souhrnné hodnocení** **85 b. velmi dobře (B)**
Student odvedl poměrně velký objem práce, navrhl a implementoval framework propojující strategické hry s multiagentními systémy pro jejich řízení. Pozitivně také hodnotím vytvořenou dokumentaci k použití frameworku. Celkově považuji práci za zdařilou a hodnotím stupněm velmi dobře.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 6. června 2019

Kočí Radek, Ing., Ph.D.
oponent