

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Basovník Tomáš, Bc.

Téma: Vývoj multiplatformní hry využívající pružná tělesa (id 17783)

Vedoucí: Zachariáš Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce si klade za cíl vytvořit multiplatformní hru, která bude využívat mechaniku pružných těles. Zadání je mírně nadprůměrně obtížné. Zadání bylo splněno a rozšířeno.

2. Práce s literaturou

Student pracoval s literaturou, která mu byla doporučena. Navíc samostatně vyhledával informace a materiály, které k řešení práce potřeboval.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval především samostatně a konzultací příliš nevyužíval. Dohodnuté termíny však dodržel a přicházel připraven.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena a předvedena v dostatečném předstihu.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student prokázal schopnost kvalitně a samostatně řešit zadaný problém. Také prokázal dobrou orientaci v oblasti počítačových her a problematice pružných těles. Hru otestoval na 7 platformách a vyzkoušel 2 metody implementace pružných těles - tuto snahu považuji za nadprůměrnou. Dále prokázal schopnost samostatně hledat vhodná řešení vzniklých problémů. Hodnotím stupněm A.

V Brně dne: 5. června 2015

.....
podpis