

Hodnocení vedoucího diplomové práce

Student: Vacek Lukáš, Bc.
Téma: Adventure hra s inteligentními spolupracujícími postavami (id 18328)
Vedoucí: Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání bylo pojato širěji a mělo se jednat o realizaci dobrodružné (tzv. Adventure) hry, ve které by postavy řízené počítačem využívaly současné metody z oboru multiagentních systémů. Zadání splněno bylo. Systém Prometheus, který byl vyžadován v bodě 4 zadání, nakonec nebyl použit, protože se řešení vyvinulo takovým směrem, že hlavní těžiště práce bylo v tvorbě platformy, která by takovéto hry umožnila vytvářet a samostatné postavy - agenti sloužili jen k ověření funkčnosti platformy. Proto by využití systému Prometheus nebylo příliš účelné.

2. Práce s literaturou

Literatura byla volena vhodně.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl aktivní během celé doby řešení, na konzultace chodil připraven, prezentoval vytvořené části projektu a také své plány dalšího postupu.

4. Aktivita při dokončování

Vše bylo dokončeno včas, programové dílo v předstihu, text několik dnů před termínem. Obsah textu jsme konzultovat již nestihli, ale finální podobu programového díla ano.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

S aktivitou studenta během řešení jsem spokojen a hodnotím ji nadprůměrným stupněm B.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 7. června 2016

.....
podpis