

Hodnocení vedoucího diplomové práce

Student: Staněk Jan, Bc.
Téma: LOD pro GPUEngine (id 21462)
Vedoucí: Starka Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Student měl za úkol položit základy frameworku pro práci s LOD (Level of Detail) pro knihovnu GPUEngine bez použití externích knihoven, které se běžně používají pro tento druh práce s geometrií (např. OpenMesh). Dále měl implementovat jím zvolenou metodu a techniku zvanou Geomorphing. Výsledek pak měl být srovnán s existující implementací/implementacemi.

Po stránce návrhové a implementační odvedl student vynikající práci. Srovnání s existující implementací je v práci bohužel jenom jedno.

Student inicioval a pomohl s přepracováním některých částí knihoven GPUEngine a STE vyvíjených na UPGM.

Jako bonus dodal i sadu unit testů.

2. Práce s literaturou

Student si potřebné zdroje vyhledával sám.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Konzultováno bylo dostatečně.

4. Aktivita při dokončování

Aktivita byla dostatečná.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Student dodělal vše potřebné co nebylo stihnuto v řádném termínu. Dále vzhledem k nadstandardní kvalitě návrhu, zdrojových kódů a připojeným unit testům považuji práci za nadprůměrnou.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. srpna 2018

.....
podpis