

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Helešicová Aneta
Téma: Desková hra v rozšířené realitě na dotykovém stole (id 21273)
Vedoucí: Kapinus Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání hodnotím jako složitější, neboť studentka musela proniknout do tématu prostorové rozšířené reality a práce s ní v prostředí ROS a ARTable. Zadání bylo splněno.

2. Práce s literaturou

Studentka si sama aktivně hledala vhodnou literaturu.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Kromě cca třítydenního výpadku v letním semestru (vážné rodinné důvody) studentka pracovala pečlivě a své řešení pravidelně konzultovala.

4. Aktivita při dokončování

I když byla práce dokončována na poslední chvíli (z důvodu výše zmíněného výpadku), byly aplikační řešení i technická zpráva včetně finální podoby dostatečně konzultované.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Slečna Helešicová vytvořila zajímavou aplikaci na které svědomitě pracovala, přestože se během letního semestru musela prát s problémy zdaleka ne jen studijními.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 29. května 2018

.....
podpis