

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Staněk Jan, Bc.  
**Téma:** GUI knihovna pro hry na platformě SDL2 (id 17789)  
**Vedoucí:** Záhň Drahoslav, Ing., UPSY FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Cílem práce bylo navrhnout knihovnu na tvorbu GUI pro hry, postavenou na platformě SDL2. Práce byla průměrně obtížná, autor navrhol a realizoval základnu funkciu tejto knihovny.

### 2. Práce s literaturou

Student vyhľadaval studijne materialy samostatne.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student využil konzultáciu cca 2x a to skor len informacne o pokroku v práci. Tema mu vsak bola blizka a teda na nej pracoval samostatne.

### 4. Aktivita při dokončování

Student dokončil prakticku aj teoreticku cast na cas, avsak konzultacia prebehla az v zavere na poslednu chvilu.

### 5. Publikační činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**dobře (C)**

Negativne hodnotim studentovo nekonzultovanie obsahu spravy (az v absolutnom zavere), avsak pozitivne hodnotim samostatny pristup k navrhnu a tvorbe implementacnej casti.

V Brně dne: 7. června 2015

.....  
podpis