

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Basovník Tomáš, Bc.

Téma: Vývoj multiplatformní hry využívající pružná tělesa (id 17783)

Oponent: Kajan Rudolf, Ing., UPGM FIT VUT

1. **Náročnost zadání** **obtížnější zadání**
Implementácia hry pre viaceré mobilné platformy založenej na fyzike pružných telies predstavuje mierne náročnejšie zadanie.
2. **Splnění požadavků zadání** **zadání splněno**
Všetky body zadania boli splnené.
3. **Rozsah technické zprávy** **je v obvyklém rozmezí**
Rozsah technickej správy je pre tento typ práce obvyklý.
4. **Prezentační úroveň předložené práce** **85 b. (B)**
Jednotlivé kapitoly na seba vhodne nadväzujú. Rozsahy kapitol i podkapitol sú vyvážené. Vďaka logickej štruktúre sa bakalárska práca dobre číta. Pre lepšie pochopenie jednotlivých častí sú v práci umiestnené dobre čitateľné obrázky i relevantné časti kódu.
5. **Formální úprava technické zprávy** **85 b. (B)**
Práca má dobrú jazykovú i typografickú úroveň. Práca obsahuje minimum rušivých elementov. Občas sa v práci vyskytujú drobné nedostatky - napr. niektoré obrázky by bolo vhodné vložiť ako vektorové a pod.
6. **Práce s literaturou** **65 b. (D)**
Autor využíva prevažne online zdroje, čo je pochopiteľné vzhľadom k charakteru práce, no počet citovaných zdrojov je pomerne malý (9) a niektoré zdroje sú nevhodné (študijná opora k predmetu IMS označená ako online zdroj no bez odkazu).
7. **Realizační výstup** **85 b. (B)**
Realizačným výstupom práce je hra pre desktopové i mobilné platformy. Úroveň realizačného výstupu je nadpriemerná. Pozitívne hodnotím najmä kvalitu a stabilitu fyzikálneho modelu ktorý prešiel niekoľkými dobre zdokumentovanými iteráciami, ako i snahu o implementáciu komplexnejšej hry. Nad rámec zadanie bola implementovaná platformová integrácia pre platformy Android a IOS.
8. **Využitelnost výsledků**
Ide o prácu kompilačného charakteru, využiteľnú ako úvod do tvorby dvojrozmerných multiplatformových hier založených na fyzike pružných telies.
9. **Otázky k obhajobě**
-
10. **Souhrnné hodnocení** **85 b. velmi dobře (B)**
Práca sa zaoberá vytvorením hry pre desktopové i mobilné platformy založenej na fyzike pružných telies. Ide o mierne obtiažnejšie zadanie. Realizačný výstup je nadpriemerný - pozitívne hodnotím najmä kvalitu a stabilitu fyzikálneho modelu implementovaného v hre, ktorý prešiel niekoľkými dobre zdokumentovanými iteráciami. Kvalita technickej práce je mierne nadpriemerná - práca je pútavá a obsahuje málo rušivých elementov. Jej hlavným nedostatkom je slabšia práca s literatúrou.

V Brně dne: 4. června 2015

.....
podpis