

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Trejtnar Martin  
**Téma:** Multiplatformní karetní hra s umělou inteligencí (id 24179)  
**Vedoucí:** Matýšek Michal, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Zadání vzniklo na základě iniciativy a zájmu studenta. Jde o obtížnější zadání vyžadující studium a pochopení řady technologií a oborů, konkrétně využití herního enginu, implementace umělé inteligence pro inteligentního spoluhráče/protihráče, implementace síťové komunikace a vývoj aplikací napříč několika platformami. Výsledné řešení je velmi kvalitní, plně funkční a prakticky použitelné.

### 2. Práce s literaturou

Řešitel samostatně vyhledával potřebné zdroje a studijní materiály. Prostudoval množství literatury související s vývojem umělé inteligence a inteligentních agentů v interaktivních aplikacích. Dále také nastudoval technické návody týkající se síťové komunikace a multiplatformního vývoje aplikací s využitím enginu Unity.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Řešitel pracoval samostatně a intenzivně. Pravidelně a průběžně informoval o svém postupu a prezentoval pokroky v práci. V krátkém čase vždy zapracoval připomínky vedoucího.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena s dostatečným předstihem. Definitivní obsah práce byl konzultován.

### 5. Publikační činnost, ocenění

Bez publikační činnosti.

### 6. Souhrnné hodnocení

**výborně (A)**

Výstupem práce je komplexní a plně funkční klientská a serverová aplikace implementující hru na motivy známé karetní hry Bang. Aplikace umožňuje jak zapojení více hráčů, tak využití inteligentních oponentů/spoluhráčů. Klientská část funguje na platformách s operačními systémy Windows, macOS, Android a iOS. Rozsah použitých technologií přesahuje rámec bakalářského studia.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 23. května 2021

Matýšek Michal, Ing.  
vedoucí práce