


0,000 = 194,93 m n. m., B.p.v. / Souřadnicový systém JTSK

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE			
Autor práce:	Kateřina Kopíjevská		
Vedoucí práce:	Ing. arch. Jiří Gerö, Ph.D. doc. Ing. Libor Matějka, CSc., Ph.D., MBA		
Název práce:	POLYFUNKČNÍ DŮM VE MĚSTĚ	Číslo paré:	
Název výkresu:	TEPELNĚ TECHNICKÉ POSOUZENÍ	Datum:	7. 1. 2022
		měřítko:	číslo výkr:
			B-16

PODLAHA NA TERÉNU

P1	FUNKCE VRSTVY	SPECIFIKACE	TECHNOLOGIE PROVEDENÍ	TLOUŠŤKA
	NÁŠLAPNÁ	EPOXIDOVÁ STĚRKA, SVĚTLE ŠEDÁ	ROVNOMĚRNĚ ROZETŘENO	0mm
	VYROVNÁVACÍ	CEMENTOVÝ POTĚR	LITÉ	2mm
	SPOJOVACÍ	PENETRAČNÍ NÁTĚR	NATŘENO	–
	ROZNÁŠECÍ	BETON C25/30	LITÉ	70mm
	SEPARAČNÍ	NETKANÁ GEOTEXTILIE	POLOŽENO	–
	IZOLAČNÍ	TEPELNÁ IZOLACE EPS 150, $\lambda=0,035$	KOTVENO	100mm
	HYDROIZOLAČNÍ	ASFALTOVÝ PÁS POLYELAST EXTRA 5	NATAVENÍ	4mm
	SPOJOVACÍ	ASFALTOVÝ PENETRAČNÍ LAK	NATŘENO	–
	PODKLADNÍ	BETONOVÁ DESKA C25/30+KARI SIŤ	LITÉ DO BEDNĚNÍ	150mm
	PODKLADNÍ	KAMENIVO FR 16–32	ZHUTNĚNÉ	200mm

	d	λ	R (W.m ² /K)	
BETON C25/30	0,15	1,23	0,122	
TI EPS 150	0,1	0,035	2,857	$U = 1/0,1+(0,122+2,857+0,057)+0,1 = 0,31$
BETON C25/30	0,07	1,23	0,057	Doporučená hodnota pro pasivní domy 0,45 – 0,30 > SPLNĚNO

SKLADBA OBVODOVÉHO PLÁŠTĚ

S3	FUNKCE VRSTVY	SPECIFIKACE	TECHNOLOGIE	TLOUŠŤKA
e	POVRCHOVÁ ÚPRAVA	TENKOVRSŤVÁ OMÍTKA BAUMIT FILLTOP	NANESENO HLADÍTKEM	2 mm
	PENETRAČNÍ	ZÁKLADNÍ NÁTĚR BAUMIT PREMIUM PRIMER	NANESENO VÁLEČKEM	–
	ARMOVACÍ	SKLOTEXTILNÍ SÍŤOVINA BAUMIN OPENTEX	VTLAČENO	3 mm
	SPOJOVACÍ	LEPÍCÍ A STĚRKOVÁ HMOTA,BAUMIT OPENCONTACT	NANESENO HLADÍTKEM	3 m
	TEPELNĚ IZOLAČNÍ	T.I ISOVER FASSIL, $\lambda=0,034$ W/mK	KOTVENO	200 mm
	SPOJOVACÍ	LEPÍCÍ A STĚRKOVÁ HMOTA,BAUMIT OPENCONTACT	NANESENO HLADÍTKEM	3 mm
	NOSNÁ	POROTHERM 30 PROFI DRYFIX	ZDĚNÍ	300 mm
	SPOJOVACÍ	PENETRAČNÍ NÁTĚR	NANESENO VÁLEČKEM	–
i	POVRCHOVÁ ÚPRAVA	SÁDROVÁ OMÍTKA BAUMIT UNOGOLD	NANESENO HLADÍTKEM	10 mm

	d	λ	R (W.m ² /K)	
TI ISOVER FASSIL	0,2	0,034	5,882	
PTH 30	0,3	0,17	1,76	
SÁDROVÁ OMÍTKA	0,010	0,6	0,016	$U = 1/0,13+(5,882+1,76+0,016)+0,04 = 0,127$
				Doporučená hodnota pro pasivní domy 0,18 – 0,12 > SPLNĚNO